



TRADITIONAL KARATE GAMES

Nowa edycja, Nowa Nazwa, Nowe Zgłoszenia...

Cykl zawodów składających się z trzech edycji turnieju dla klubów z całej Polski oraz spoza granic naszego kraju. Celem przedsięwzięcia jest propagowanie karate tradycyjnego w duchu zdrowej rywalizacji i współzawodnictwa sportowego. Aspektem szkoleniowym jest przygotowanie oraz wyłonienie kadry klubów do startu w najważniejszych imprezach najwyższej rangi.

TEMINY POSZCZEGÓLNYCH EDYCJI:

- 1. 02.02.2020r. - LUBLIN**
- 2. 14.03.2020r. – GRODZISK MAZOWIECKI**
- 3. 09.05.2020r. – PŁOCK (w finałowej edycji przewidziany jest turniej konkurencji drużynowych (kata drużynowe, enbu, kumite drużynowe))**

Godz. rozpoczęcia zawodów:

09:00 – start zawodów

Ogólny Regulamin:

- Do prowadzenia rozgrywek na matach zostanie wykorzystany dedykowany system przy wykorzystaniu komputerów. W każdej indywidualnej konkurencji odbędą się repasaże - każdy zawodnik będzie musiał stoczyć minimum dwa pojedynki. W przypadku przegranej, zawodnik trafia do grupy repasaży na tym etapie, w którym przegrał. W grupie repasaży ma możliwość walki maksymalnie o miejsca 3-4.
- O wygranej w TK Games decyduje łączna suma punktów z dwóch konkurencji (kata i kumite) zebrana z trzech edycji:** punktacja od 1 do 8 miejsca (1 miejsce – 15pkt, 2 miejsce - 13 pkt, 3 miejsce - 10 pkt, 4 miejsce - 8 pkt, 5 – 6 miejsca – 5pkt, 7 - 8 miejsca - 3pkt, udział w TK Games - 1pkt dla każdego zawodnika bez wyjątków)
- W przypadku tej samej liczby punktów miejsc 1-3 po trzech edycjach, następuje dogrywka (pojedynek kata lub kumite w zależności od wyniku losowania).
- W każdym turnieju zawodnicy zdobywają medale za miejsca 1-3. Każdy zawodnik, który nie zajął miejsca medalowego, otrzymuje medal za udział. (MEDALE W FORMIE PUZZLI- UDZIAŁ W 3 TURNIEJACH DAJE CAŁY, DUŻY MEDAL)
- W klasyfikacji generalnej za zajęcia miejsca 1-3 zawodnicy otrzymają puchary i dyplomy.
- Zawodnik przystępujący do startu w TK Games z danym stopniem – musi pozostać w tej samej grupie pasowej do ostatniej edycji turnieju;** jeśli zmienia grupę pasową po zdany egzaminie – punktacja indywidualna się resetuje. W nowej grupie startuje z punktacją = 0.
- Podczas wszystkich edycji prowadzona jest Klubowa Klasyfikacja Generalna. Punkty każdego z zawodników sumują się do dorobku danego klubu. Kluby, które uzyskają najwięcej punktów i zajmą miejsca 1-3 otrzymają puchary.

Warunki startu dla zawodników:

- Aktualne badania lekarskie. – OŚWIADCZENIE PRZEDSTAWICIELA KLUBU.
- Odpowiedni wiek wg. podanych roczników oraz stopień,
- Ubezpieczenie NNW. Uwaga! Zgodnie z Art. 38. ust. 1. oraz ust. 2. ustawy o sporcie z dnia 25 czerwca 2010 r. (Dz. U. Nr 127, poz. 857) obowiązek zapewnienia ubezpieczenia NNW zawodnikowi uczestniczącemu we współzawodnictwie sportowym organizowanym przez polski związek sportowy spoczywa na klubie sportowym, - OŚWIADCZENIE PRZEDSTAWICIELA KLUBU.
- Pisemna zgoda rodziców/opiekunów prawnych na start w zawodach. – OŚWIADCZENIE PRZEDSTAWICIELA KLUBU.
- Następnego dnia po zakończeniu rejestracji internetowej każdy z klubów otrzyma informację o listach zgłoszonych każdy z klubów otrzyma informację o listach zgłoszonych zawodników (bez przypisania do grup startowych) celem weryfikacji prawidłowości zgłoszeń. W przypadku kiedy zawodnik/klub będzie miał potwierdzenie zgłoszenia, a zawodnika nie będzie na przesłanej liście będzie możliwość jego dopisania. Zgłoszenie o braku zawodnika musi trafić do organizatora TK Games na adres reklamacje@karategames.pl nie później niż na 7 dni przed zawodami.
- Celem ostatecznej weryfikacji zgłoszeń do zawodów Kluby otrzymają z min. 2 dniowym wyprzedzeniem (przed zawodami) listy zawodników wraz z przypisaniem do grup.

W dniu rozpoczęcia zawodów nie będą przyjmowane zgłoszenia ani zmiany. Wyjątkiem są szczególne przypadki, które będą rozpatrzone przez głównego sędziego, przewodniczącego komisji technicznej i organizatora oraz po wniesieniu opłaty „Dzika karta” – 100 zł za zawodnika. Nie przewiduje się zwrotów opłaty startowej w przypadku rezygnacji ze startu w zawodach.

W dniu finałowego turnieju nie będzie możliwości wykupienia dzięki karty.

7. OCHRONIACZE !!!

- **OBOWIĄZKOWO OCHRONIACZ NA ZĘBY (dotyczy wszystkich grup wiekowych)**
- **OBOWIĄZKOWO NA KROSZE U CHŁOPCÓW I NA PIERSI U DZIEWCZĄT od GR. G (młodzik i starsi)**

TABELA ROCZNIKÓW – TK Games 2020

TURNIEJ PIERWSZEGO KROKU

POCZĄTKUJĄCY, BIAŁE PASY Grupa A (6 lat i młodszy) ur. 2013 i później	POCZĄTKUJĄCY, BIAŁE PASY Grupa B (7 - 9 lat) ur. 2012 - 2010	POCZĄTKUJĄCY, BIAŁE PASY Grupa C (10 - 14 lat) ur. 2009 - 2005
w 1 grupie: białe pasy A1 – KIHON- dziewczęta A2 – KIHON – chłopcy Chłopcy i dziewczęta startują oddzielnie	w 1 grupie: białe pasy B1 – KIHON- dziewczęta B2 – KIHON – chłopcy Chłopcy i dziewczęta startują oddzielnie	w 1 grupie: białe pasy C1 – KIHON- dziewczęta C2 – KIHON – chłopcy Chłopcy i dziewczęta startują oddzielnie

TURNIEJ GŁÓWNY – KOLOROWE PASY

OD ŻÓŁTEGO PASA (dopuszczalny jest udział białych pasów w tej grupie) Grupa D (7 lat i mł.) ur. 2013 i później Dzieci	OD ŻÓŁTEGO PASA (dopuszczalny jest udział białych pasów w tej grupie) Grupa E (8-9 lat) ur. 2012-2011 Dzieci	OD ŻÓŁTEGO PASA (dopuszczalny jest udział białych pasów w tej grupie) Grupa F (10-11 lat) ur. 2010-2009 Dzieci	OD ŻÓŁTEGO PASA (dopuszczalny jest udział białych pasów w tej grupie) Grupa G (12-13lat) ur. 2008-2007 Młodzik
w 2 grupach stopni: tylko konkurencja KATA i KUMITE (kimon ippon dla wszystkich stopni) D1(dziewczynki)-9-8 kyu D2(chłopcy) 9-8 kyu D3(dziewczynki)-7-4 kyu D4(chłopcy)-7-4 kyu Chłopcy i dziewczęta startują oddzielnie	w 5 grupach stopni: konkurencje KATA i KUMITE D1(dziewczęta)- 9-8 kyu D2(chłopcy)- 9-8 kyu D3(dziewczęta)- 7 kyu D4(chłopcy)- 7 kyu D5(dziewczęta)- 6 kyu D6(chłopcy)- 6 kyu D7(dziewczęta)- 5-4 kyu D8(chłopcy)- 5-4 kyu D9(dziewczęta)- 3-1 kyu D10(chłopcy)- 3-1 kyu Chłopcy i dziewczęta startują oddzielnie	w 5 grupach stopni: konkurencje KATA i KUMITE F1(dziewczęta)- 9-8 kyu F2(chłopcy)- 9-8 kyu F3(dziewczęta)- 7 kyu F4(chłopcy)- 7 kyu F5(dziewczęta)- 6 kyu F6(chłopcy)- 6 kyu F7(dziewczęta)- 5-4 kyu F8(chłopcy)- 5-4 kyu F9(dziewczęta)- 3-1 kyu F10(chłopcy)- 3-1 kyu Chłopcy i dziewczęta startują oddzielnie	w 5 grupach stopni: konkurencje KATA i KUMITE G1(dziewczęta)- 9-8 kyu G2(chłopcy)- 9-8 kyu G3(dziewczęta)- 7 kyu G4(chłopcy)- 7 kyu G5(dziewczęta)- 6 kyu G6(chłopcy)- 6 kyu G7(dziewczęta)- 5-4 kyu G8(chłopcy)- 5-4 kyu G9(dziewczęta)- 3-1 kyu G10(chłopcy)- 3-1 kyu Chłopcy i dziewczęta startują oddzielnie
OD ŻÓŁTEGO PASA (dopuszczalny jest udział białych pasów w tej grupie) Grupa H (14-15 lat) ur. 2006-2005 Kadet	OD ŻÓŁTEGO PASA (dopuszczalny jest udział białych pasów w tej grupie) Grupa I (16-17 lat) ur. 2004-2003 Junior	OD ŻÓŁTEGO PASA (dopuszczalny jest udział białych pasów w tej grupie) Grupa J (od 18 lat) ur. 2002 i starsi Młodzieżowiec + Senior	OD ŻÓŁTEGO PASA (dopuszczalny jest udział białych pasów w tej grupie) Grupa K (rodzice) Od ok.30 roku życia Senior Plus
w 5 grupach stopni: konkurencje KATA i KUMITE H1(dziewczęta)- 9-8 kyu H2(chłopcy)- 9-8 kyu H3(dziewczęta)- 7 kyu H4(chłopcy)- 7 kyu H5(dziewczęta)- 6 kyu H6(chłopcy)- 6 kyu H7(dziewczęta)- 5-4 kyu H8(chłopcy)- 5-4 kyu H9(dziewczęta)- od 3kyu H10(chłopcy)- od 3kyu Chłopcy i dziewczęta startują oddzielnie	w 5 grupach stopni: konkurencje KATA i KUMITE I1(dziewczęta)- 9-8 kyu I2(chłopcy)- 9-8 kyu I3(dziewczęta)- 7 kyu I4(chłopcy)- 7 kyu I5(dziewczęta)- 6 kyu I6(chłopcy)- 6 kyu I7(dziewczęta)- 5-4 kyu I8(chłopcy)- 5-4 kyu I9(dziewczęta)- od 3kyu I10(chłopcy)- od 3kyu Chłopcy i dziewczęta startują oddzielnie	w 3 grupach stopni: konkurencje KATA i KUMITE J1(kobiety)- 9-7 kyu J2(mężczyźni)- 9-7 kyu J3(kobiety)-6-4 kyu J4(mężczyźni) - 6-4 kyu J5(kobiety)- -od 3kyu J6(mężczyźni) - od 3kyu Chłopcy i dziewczęta startują oddzielnie	w 3 grupach stopni: konkurencje KATA i KUMITE K1(kobiety)- 9-7 kyu K2(mężczyźni)- 9-7 kyu K3(kobiety)-6-4 kyu K4(mężczyźni) - 6-4 kyu K5(kobiety)- - 3-1 kyu K6(mężczyźni) - 3-1 kyu Mężczyźni i kobiety startują oddzielnie

LEGENDA

KIHON:	KATA:	KUMITE:		
Pozycja:Heiko dachi Techniki w miejscu: 1. Choku zuki x 5 2. Age uke x 5 3. Mae geri x 5	heian (dostosowany do niższego stopnia) >we wszystkich grupach od 3 kyu – dowolne kata mistrzowskie – wybiera sędzia.	-STOPNIE 9-7 kyu Kihon ippon kumite: Ataki: (zenkutsu dachi tylko na lewą nogę) 1.Oi zuki Jodan, 2.Oi zuki Chudan, 3.Mae geri: Chudan, We wskazanej kolejności <u>Dla grupy 9-7 kyu - Każdy rodzaj kontaktu – dyskwalifikacja zawodnika!</u>	-STOPNIE 6-4 kyu Jiu ippon kumite: Ataki: (na lewą nogę) 1.Kizami zuki Jodan, 2.Gyaku zuki Chudan, 3.Mae geri Chudan, 4.Ushiro geri We wskazanej kolejności (zasady Kogo Kumite - bez dogrywki)	-STOPNIE od 3 kyu: -GR. E,F,K – jiu ippon kumite -GR. G – jiu ippon kumite (półfinał i finał – kogo kumite) -GR. H,I – kogo kumite (półfinał i finał – wolna walka) -GR. J – wolna walka

OBOWIĄZKOWO OCHRANIACZ NA ZĘBY (dotyczy wszystkich grup wiekowych)
OCHRANIACZE NA KROŚZE U CHŁOPCÓW I NA PIERSI U DZIEWCZĄT – obowiązkowo od Gr. G (młodzik i starsi)
Zawodnicy bez ochraniacza, nie będą dopuszczani do startu !



TRADITIONAL KARATE GAMES

W ramach przygotowania do Pucharu Polski Dzieci, w Płocku (09.05.2020r.) rozegrany zostanie turniej konkurencji drużynowych

TABELA ROCZNIKÓW - TK Games 2020 - TEAMS			
LEGENDA	Kata drużynowe	Enbu	Kumite drużynowe
Kata drużynowe: jedno kata w finale bunkai	DE1 (dziewczeta) DE2 (chłopcy)	DE1 (mix) DE2 (chłopcy)	DE1 (dziewczeta) DE2 (chłopcy)
Enbu: czas 55 s.-65 s.	FG1 (dziewczeta) FG2 (chłopcy)	FG1 (mix) FG2 (chłopcy)	FG1 (dziewczeta) FG2 (chłopcy)
Kumite drużynowe: -formuła jiu ippon kumite oraz Kogo Kumite, -ochraniacze obowiązkowe na zęby, krocze, piersi	IJ1 (dziewczeta) IJ2 (chłopcy)	IJ1 (mix) IJ2 (chłopcy)	IJ1 (dziewczeta) IJ2 (chłopcy)

Zastrzegamy możliwość połączenia grup lub podziału na grupy stopni w zależności od ilości zgłoszeń.

Punktacja z konkurencji drużynowych nie zalicza się do klasyfikacji generalnej.

Nie ma limitu drużyn z klubu. Wysokość opłaty startowej za drużynę oraz termin udostępnienia formularza do rejestracji drużyn kluby zostaną poinformowane mailowo.

ZGŁOSZENIA:

OPŁATA STARTOWA:	
PAKIET STARTOWY – 3 turnieje (wpłata z góry)	120 zł od zawodnika
Za 1 turniej	50 zł od zawodnika

Za jednorazowe zgłoszenie do wszystkich trzech turniejów - Każdy zawodnik w ramach PAKIETU STARTOWEGO otrzymuje worek TK Games 2020 – GRATIS !!!



Każdy z uczestników ma możliwość zamówienia koszulki TK Games 2020 – koszt 30 zł.

Koszt zamówienia dodatkowego worka – 30 zł.

(zamówienia dokonujemy poprzez panel rejestracyjny zaznaczając jedną z opcji oraz wybierając rozmiar)





TRADITIONAL KARATE GAMES

- Zgłoszenia dokonywane będą wyłącznie za pośrednictwem dedykowanego formularza internetowego www.rejestracja.karategames.pl w wyznaczonych terminach.
 - Po upływie terminu formularz będzie niedostępny.
 - Każde zgłoszenie zostanie potwierdzone przesłaniem zwrotnego maila z adresu zgloszenia@karategames.pl (zawierającego m.in. dane zgłaszanego zawodnika oraz informację o kwocie do wpłaty) na adres mailowy osoby zgłaszającej oraz jej macierzystego klubu.
- W przypadku nie otrzymania w ciągu 24h maila potwierdzającego zgłoszenie (prośba o sprawdzenie wcześniej również folderu SPAM) należy przesłać informację o braku potwierdzenia na adres: reklamacje@karategames.pl
- Po otrzymaniu maila potwierdzającego należy dokonać wpłaty opłaty startowej na poniższe konto i przesłać potwierdzenie na adres wplyty@karategames.pl

Klub Karate Tradycyjnego Płock

nr. konta: **15 1020 3974 0000 5202 0344 3918**

Tytułem: TK Games 2020/ nr rejestracyjny* / pełna nazwa klubu/ Imię i nazwisko zawodnika

*numer rejestracyjny otrzymają Państwo w mailu potwierdzającym rejestrację

Terminy zgłoszeń:

- do **17.01.2020r.** do udziału we wszystkich turniejach lub I turnieju - kolejne terminy zgłoszeń będą opublikowane w późniejszym terminie.
- do **23.01.2020r.** wpłaty za udział w TK Games. Po tym terminie zawodnicy, którzy nie dokonali płatności zostaną skreśleni z list startowych.

Z pozdrowieniami

Prezes KKT

Jan Kłębek